

✧ Reglas del Juego ✧

- ✧ Recorre el pueblo de Busot con la ayuda del mapa, pasando por los distintos puntos del recorrido.
- ✧ En cada punto descubre la palabra clave y anótala en el pasaporte, con ellas podrás completar el enigma final.
- ✧ Valida tu pasaporte en el Museo de Música Étnica y canjea los puntos obtenidos por Busot Coíns, que luego podrás usar para descuentos y regalos.
- ✧ Si encuentras algún elemento del juego, déjalo en su posición original para los próximos que vengan.
- ✧ Y sobre todo, trata de disfrutar de la experiencia y del lugar en el que te encuentras.
- ✧ Busot Tourist Play tiene tres dificultades "Historiador", "Explorador" y "Aventurero", ¿te atreves a jugarlas todas?
- ✧ Obtén el recorrido en Google Map escaneando este código QR con tu móvil



✧ Canjeo y premios ✧

- ✧ Cada 10 puntos obtenidos en tu pasaporte, podrás canjearlos por 1 Busot Coín.
- ✧ Además, por completar la partida, obtendrás una medalla, diploma y gorra.
- ✧ Máximo un pasaporte por grupo.

✧ Puntuación ✧

Acude al Museo de Música Étnica, comprueba cuántos puntos has conseguido, y obtén tu medalla, diploma y Busot Coíns, para disfrutar de premios y descuentos en Busot.

Enigma

"Está en el _____ de la montaña, a _____ metros de altura y se formó gracias al _____ Su _____ es de las más altas y alberga _____, la sagrada _____ y una hasta una _____ en su interior" ¿Qué es? _____

Nivel	Palabra Clave	Validación
Participar en el juego		15 pts
1		15 pts
2		10 pts
3		15 pts
4		10 pts
5		5 pts
6		10 pts
7		5 pts
Resolver el enigma		15 pts

Total: /100 Puntos

✧ Se te darán 15 puntos sólo por empezar, cada palabra clave correcta, serán 5, 10 o 15 puntos y 15 puntos más por completar el enigma final.

✧ Pasaporte Tourist Play ✧

El Tesoro de Busot

¿Te atreves a descubrirlo?



Las cuevas de la salvación

Dificultad 2 "Explorador" Recorrido Urbano (1,8km; 1,5h)



✧ La Leyenda del Tesoro de Busot ✧

Allí, un musulmán que vivió en Busot en 1250, hizo una gran fortuna con el deseo de que lo heredara su bella hija Gessamina. Un día, en plena sublevación morisca, decidió esconder su tesoro en el interior del Cabeço d'Or para mantenerlo a salvo. Unos ladrones que descubrieron sus intenciones, trataron de sonsacarle la ubicación del tesoro y al no obtenerla, le dieron muerte.

Al ver que Allí no volvía, su hija fue en su búsqueda, hallándolo muerto. Los asesinos la siguieron para que los llevara hasta el tesoro, pero Gessamina huyó a las Cuevas del Canelobre. Desde su gran bóveda interior gritó maldecidos palabras llenas de agonía e ira, que retumbaron con fuerza en la cueva, asustando a los perseguidores, que huyeron aterrados.

Desde entonces muchos han venido buscando el tesoro del Cabeço d'Or.

¿Será leyenda, será verdad?

¿Podrás resolver el enigma final?



✧ El juego del tesoro de Busot ✧

Tu misión es recorrer los puntos y averiguar las palabras clave para hallar el enigma final. Te recomendamos que leas las reglas y los paneles que te vayas encontrando. ¡Que comience la partida!

Empezamos en este parque infantil, con el imponente Cabeçó d'Or a nuestra espalda

✧ **1.-Parque de la Generalitat Valenciana:** En este panel hay tres animales, sólo el sincero te dará la palabra clave, pero cuidado, también hay un mentiroso y un tramposo, tienes tres pistas ciertas:

- A) El zorro solo te dará la palabra clave, si el erizo es el tramposo
- B) El conejo no es el mentiroso
- C) Mentiroso y tramposo, están juntos en el panel

Tu palabra clave dependerá de quién te fíes:

- A) Zorro ⇨ Iglesia B) Conejo ⇨ Vida
- C) Erizo ⇨ familia

⇨ **Disfruta del parque, a la entrada de la Plaza hay un panel que tiene información de interés del Castillo de Busot, más adelante llegamos a la Plaza Mayor.**

✧ **2.-Iglesia de San Lorenzo:** Esta iglesia es una de las más antiguas de la provincia. Tu palabra clave se esconde en el cartel de información, para encontrarla deberás:



A) Cuenta, de arriba abajo, (incluyendo título) el número de fila igual a: Centenas del año del incendio

B) Cuenta, de derecha a izquierda en la fila que has obtenido antes, la palabra número que sale del siguiente cálculo: Número más llamativo del reloj del campanario, menos el número de campanas "bautizadas".

✧ **3.-Museo de Música Étnica:** No dejes de visitar esta impresionante colección de instrumentos de diferentes culturas y épocas. Tu objetivo será encontrar las respuestas y convertir los resultados a una letra mediante la tabla para hallar la palabra clave.

1. Siglo del objeto más antiguo del museo, la Campanilla de bronce

2. Platos del Ceng-Ceng
3. Niños que salen en la "Reflexión sobre la música étnica"
4. Mujeres que aparecen en el video tocando la gaita gallega
5. Dientes que le quedan al Kissar
6. Número de agujeros del Magudí, el clarinete usado por los encantadores de cobras
7. Cuerdas del Gayagerum entre el número de músicos que aparecen en el video
8. Láminas del xilófono más óseo del museo

- | | |
|-------|-------|
| 1 ⇨ C | 6 ⇨ A |
| 2 ⇨ L | 7 ⇨ N |
| 3 ⇨ M | 8 ⇨ S |
| 4 ⇨ O | 9 ⇨ D |
| 5 ⇨ I | 0 ⇨ U |

Palabra Clave

1	2	3	4	5	6	7	8

⇨ Calle abajo hay una reproducción artística de las Cuevas del Canelobre, te recomendamos tomarte un momento para leer sobre ella y disfrutar de las vistas. Un poco más adelante podemos bajar a un parque infantil en el que se preserva un elemento histórico.

✧ **4.-Pont la Bassa:** En este parque se conserva el antiguo lavadero del pueblo, en el que se lavaba a mano en el curso de agua. Busca aquí tu palabra clave oculta en un elemento que no corresponde al lavadero original.

⇨ Volvemos a la calle y avanzamos un poco más hasta llegar a la Ermita en honor del patrón de Busot.

✧ **5.-Ermita de San José:** Esta ermita acoge acontecimientos importantes durante las fiestas del pueblo y también esconde la siguiente palabra clave, búscala en la rocalla alrededor de la Ermita.

⇨ Volviendo dirección al Pont de la Bassa, dejándolo a la izquierda, encontramos unas escaleras y un sendero en subida que nos lleva hasta el mirador, las increíbles vistas merecen la pena el esfuerzo.

✧ **6.-Mirador del Monte Calvario:** Busca en la información que encontrarás antes de la subida: ¿dónde se encuentra el Monte Calvario respecto al casco antiguo de Busot?, esa será tu palabra clave.

⇨ Desciende el monte y dirígete hacia la Casa de la Cultura, de camino disfruta del encanto de estas calles de origen morisco.

✧ **7.-Casa de la Cultura:** Sitúate delante del panel del PR-CV 226 que recorre entre las localidades de Busot y Hígües. Para averiguar la palabra clave, ¿Qué número (X) es "Alt del Cantal" en el panel?

Tu palabra clave será: X00

En Busot Tourist Play dificultad 3 "Aventurero", recorres un PR de subida al Cabeçó d'Or, ¿podrás hacerlo resolviendo todos los enigmas?

✧ **Genial**, has completado todos los niveles, ahora sólo te queda resolver el enigma final y llevar tu pasaporte a validar, para canjear tus puntos, al Museo de Música Étnica. De camino disfruta del encanto de estas calles de origen morisco.

Para más información sobre Busot y los puntos que has ido recorriendo, puedes visitar la web de Turismo <http://turismobusot.com> o escaneando el código QR

